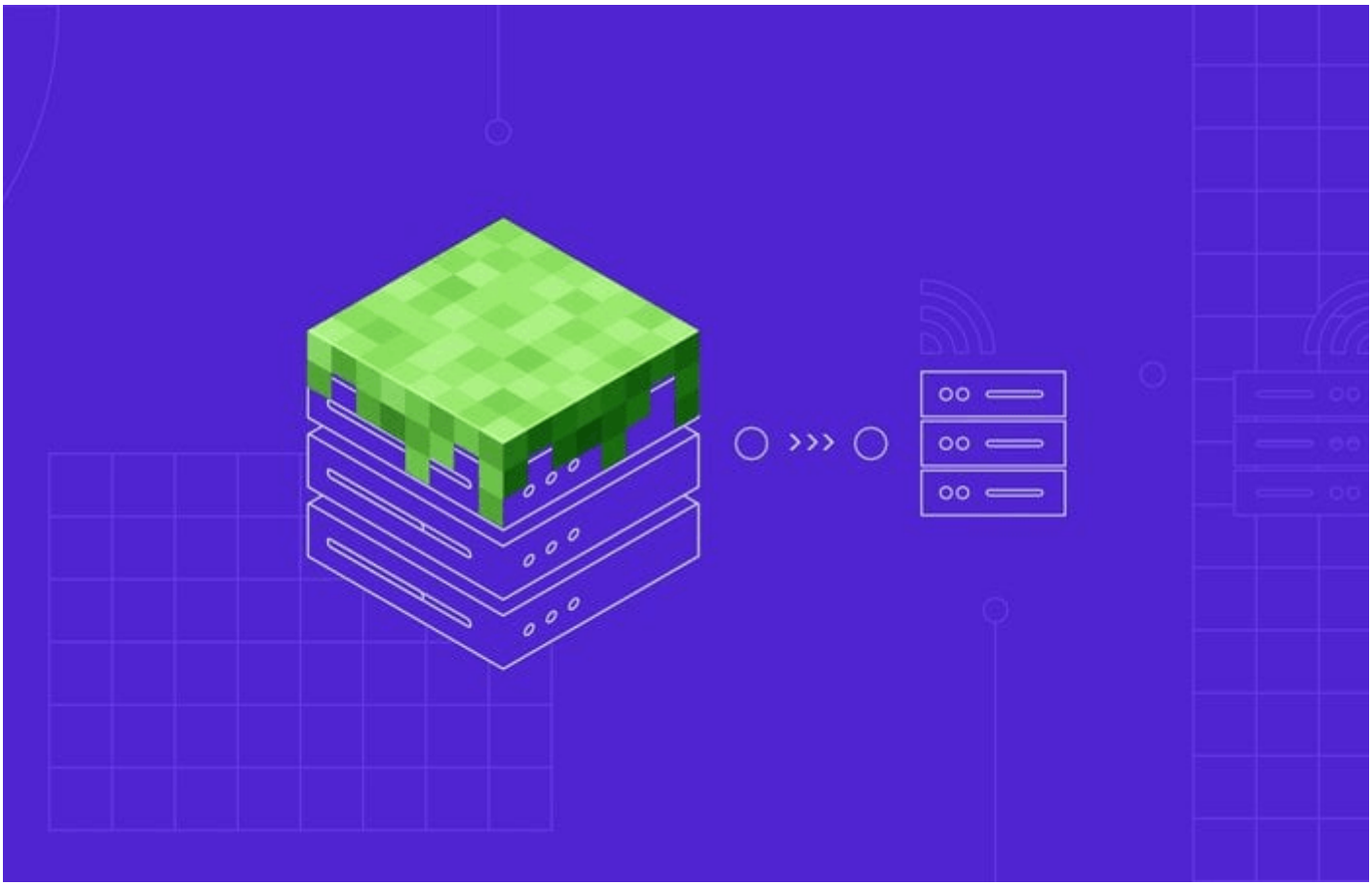
Module i214

- Création de notice d'utilisation
  - Introduction
  - 1. Avoir Minecraft
  - 2. La Machine
  - 3. Les Fichiers
  - 4. La Configuration
  - 5. Jouons !

Création de notice d'utilisation

Introduction

> Page opérationelle



Pourquoi ?

Minecraft est un jeu populaire de type bac à sable. Il existe deux modes de jeu : le mode "Solo" qui se joue en solitaire, et le mode "Multijoueur" qui permet à plusieurs joueurs d'être présents sur le même serveur. De nombreux serveurs connus existent. Créer son propre serveur entre amis offre davantage de possibilités pour ses prochaines aventures.

Chapitres

1. AVOIR MINECRAFT
   Les différentes façons de posséder le jeu.
2. LA MACHINE
   Il nous faudra un support pour héberger notre future serveur. Nous verrons les possibilités et une solution simple.
3. LES FICHIERS
   L’installation du serveur, ainsi que le premier lancement.
4. LA CONFIGURATION
   Les différentes façons de configurer son serveur pour correspondre au style de jeu recherché.
5. 1… 2… 3… Jouez !
   Comment se connecter à notre serveur, le rendre accessible et l’administrer.

1. Avoir Minecraft

> Page opérationelle

La solution payante

Minecraft peut être acheté sur le site officiel, Minecraft.net. Ici, la version “Java” peut être achetée pour **$29.99**. Il vous sera demandé de créer un compte et de procéder au payement. Une fois fais, le “Launcher” official sera téléchargé. Vous aurez accès aux différentes version du jeu, et pourrez le lancer en un clic. Faites bien attention d'acheter la version “Java”, celle-ci, uniquement, permet de créer un serveur comme dans notre cas.

La solution pirate

Cela ne peut pas convenir à tout le monde de dépenser **$29.99** pour Minecraft. Des solutions alternatives, “Crack”, permettent de contourner cela et d’accéder gratuitement au jeu. Ceux-ci peuvent être gratuitement téléchargés en ligne. Il est à noter qu’un launcher “Crack” peut contenir des virus selon la provenance de celui-ci, et que la plupart des serveurs en ligne ne les acceptent pas. Nous allons aussi voir comment accepter les cracks plus tard.

1. Achat / Connexion

Si vous possédez déjà minecraft, connectez-vous à votre compte.
Si vous ne l’avez pas, inscrivez-vous et rendez-vous sur la page d’achat.

2. Téléchargement / installation

Rendez-vous sur la page de téléchargement.
Cliquez sur le bouton de téléchargement. Une fois le fichier téléchargé, lancez le fichier.
Le launcher devrait s’installer automatiquement.
Connectez-vous ensuite via la page de connexion.

3. Installation de la version

Rendez-vous dans l’onglet Installations.
Cliquez sur New Installation.
Donnez-lui un nom et un logo, et sélectionnez la version. Celle-ci doit être la même que celle de votre serveur.

2. La Machine

> Page opérationelle.

Les options

Il existe 3 options majoritaires pour son serveur Minecraft :

1. Louer des services d’hébergement chez un hébergeur
2. Héberger sur une machine chez sois ou directement sur sa machine
3. Ouvrir l’accès au monde depuis le LAN

Louer des services d’hébergement chez un hébergeur

Plusieurs hébergeurs proposent leurs services de locations de serveurs en haute disponibilité. L’on peut louer des serveurs privés virtuels (VPS), et ensuite mettre en place son serveur Minecraft, ou bien directement louer chez des hébergeurs spécialisés qui se chargeront de mettre en place une infrastructure complète avec votre serveur pré-installé.

Héberger sur une machine chez sois ou directement sur sa machine

Pour éviter de passer par un hébergeur, l’on peut également dédier une machine pour son serveur (Des solutions de panels de management sont disponibles).
L’on peut aussi tout simplement héberger notre serveur sur son PC Windows. C’est la façon que nous allons explorer, celle-ci étant la plus universelle et simple à mettre en place.

Ouvrir l’accès au monde depuis le LAN

La dernière solution consiste à ouvrir son mode en LAN, directement depuis le jeu. Cette façon est pratique pour les parties rapides ou pour montrer son monde à ses amis. Celle-ci tourne entièrement sur le jeu de l’hôte. Cette solution n’est pas viable a long terme car cela implique que le jeu, qui prends beaucoup de ressources soit constamment ouvert. De plus, un crash du jeu de l’hôte ou la déconnexion de la partie stoppera le fonctionnement.

3. Les Fichiers

> Page opérationelle.

1. Téléchargement

Pour télécharger la dernière version de Minecraft Server, rendez-vous sur le site officiel.

Pour télécharger une version qui supporte les mods, tournez-vous vers ForgeMC. Il vous faudra lancer le fichier Jar avec l'argument **–installServer**.
Dans notre cas, nous nous tournerons vers Spigot, qui permet l'implémentation de plugins, et nottemment de faire tourner le serveur sur plusieurs thread, ce qui est plus optimisé.

Rendez-vous sur le site officiel de Spigot, et téléchargez la version désirée. Placez ensuite ce fichier dans un dossier séparé, créé sur le bureau par exemple. Ce dossier sera le père de notre serveur Minecraft.

2. Installation

Une fois votre fichier.jar mis dans votre dossier parent, renommez-le server.jar pour plus de facilité.
Ouvrez une invite de commande, et rentrez la commande suivante :

```
Java -jar server.jar
```

Votre serveur devrait démarrer, et créer quelques fichiers. Après quelques temps, une erreur devrais s'afficher parlant de "EULA". Ceci requiert de changer une valeur dans un fichier, signifiant que vous accepter les conditions de Mojang. Ouvrez eula.txt, et changez la valeur de "false" à "true". Sauvegardez le fichier et re-démarrez votre serveur minecraft.

> Pour plus de facilité pour gérer votre serveur Minecraft, créez un fichier nommé start.bat. Dans ce fichier, renseignez ce code que vous utiliserez pour lancer votre serveur les prochaines fois

```
@echo off
title "Mon Serveur Minecraft"
Java –jar server.jar
```

4. La Configuration

> Page opérationelle.

Vous pouvez modifier la configuration du serveur à l’aide du fichier server.properties.
Celui-ci gère l’entière configuration du serveur, et permet de l’adapté à ses attentes.
Vous retrouverez un tableau avec les configurations les plus importantes et pertinentes.

Variable	Fonction	Valeur par défaut
gamemode	Le gamemode permet de modifier le type de jeux sur le serveur. Options : Survival, Creative, Adventure, Spectator.	survival
difficulty	Il vous permettra de changer la difficulté de votre serveur.	easy
pvp	Spécifie si le PVP est autorisé entre joueurs ou pas.	true
max-players	Spécifie le nombre max de joueurs qui peuvent se connecter en simultané. Il est à noter que plus ce nombre est élevé, plus le serveur risque de rencontrer de latence.	20
motd	Le MOTD «Message Of The Day» est un message qui est affiché en desous du nom dans la liste des serveurs.	A Minecraft Server
online-mode	Permet d'activer ou non la communication avec les serveurs de Mojang. Passer cette valeur en false permetterai aux cracks de rejoindre votre serveur	true

5. Jouons !

> Page opérationelle

1. Adresse IP

Première étape il faut aller récupérer son adresse publique, il suffit d’accéder au whatismyipaddress pour l’obtenir

2. Lancement

> Lancez la même version que celle installé sur votre serveur. Sinon, vous ne pourrez pas y accéder.

Lancez le jeu avec la version précédemment téléchargée sur le launcher, qui devrait correspondre à la version du serveur.

3. Connexion

Une fois sur la page d’accueil, rendez-vous dans l’onglet «Multiplayer»

Nommez ensuite votre serveur Minecraft, et rentrez l’adresse IP que vous avez récupérés plus tôt. Il s’agit de l’adresse que vous pouvez partager à vos amis.

Ensuite, connectez-vous y !