2. La Machine

> Page opérationelle.

Les options

Il existe 3 options majoritaires pour son serveur Minecraft :

1. Louer des services d’hébergement chez un hébergeur
2. Héberger sur une machine chez sois ou directement sur sa machine
3. Ouvrir l’accès au monde depuis le LAN

Louer des services d’hébergement chez un hébergeur

Plusieurs hébergeurs proposent leurs services de locations de serveurs en haute disponibilité. L’on peut louer des serveurs privés virtuels (VPS), et ensuite mettre en place son serveur Minecraft, ou bien directement louer chez des hébergeurs spécialisés qui se chargeront de mettre en place une infrastructure complète avec votre serveur pré-installé.

Héberger sur une machine chez sois ou directement sur sa machine

Pour éviter de passer par un hébergeur, l’on peut également dédier une machine pour son serveur (Des solutions de panels de management sont disponibles).
L’on peut aussi tout simplement héberger notre serveur sur son PC Windows. C’est la façon que nous allons explorer, celle-ci étant la plus universelle et simple à mettre en place.

Ouvrir l’accès au monde depuis le LAN

La dernière solution consiste à ouvrir son mode en LAN, directement depuis le jeu. Cette façon est pratique pour les parties rapides ou pour montrer son monde à ses amis. Celle-ci tourne entièrement sur le jeu de l’hôte. Cette solution n’est pas viable a long terme car cela implique que le jeu, qui prends beaucoup de ressources soit constamment ouvert. De plus, un crash du jeu de l’hôte ou la déconnexion de la partie stoppera le fonctionnement.

Revision #3
Created 22 January 2024 13:39:47 by Noah Schmidt
Updated 22 January 2024 13:46:36 by Noah Schmidt