3. Les Fichiers

> Page opérationelle.

1. Téléchargement

Pour télécharger la dernière version de Minecraft Server, rendez-vous sur le site officiel.

Pour télécharger une version qui supporte les mods, tournez-vous vers ForgeMC. Il vous faudra lancer le fichier Jar avec l'argument **–installServer**.
Dans notre cas, nous nous tournerons vers Spigot, qui permet l'implémentation de plugins, et nottemment de faire tourner le serveur sur plusieurs thread, ce qui est plus optimisé.

Rendez-vous sur le site officiel de Spigot, et téléchargez la version désirée. Placez ensuite ce fichier dans un dossier séparé, créé sur le bureau par exemple. Ce dossier sera le père de notre serveur Minecraft.

2. Installation

Une fois votre fichier.jar mis dans votre dossier parent, renommez-le server.jar pour plus de facilité.
Ouvrez une invite de commande, et rentrez la commande suivante :

```
Java -jar server.jar
```

Votre serveur devrait démarrer, et créer quelques fichiers. Après quelques temps, une erreur devrais s'afficher parlant de "EULA". Ceci requiert de changer une valeur dans un fichier, signifiant que vous accepter les conditions de Mojang. Ouvrez eula.txt, et changez la valeur de "false" à "true". Sauvegardez le fichier et re-démarrez votre serveur minecraft.

> Pour plus de facilité pour gérer votre serveur Minecraft, créez un fichier nommé start.bat. Dans ce fichier, renseignez ce code que vous utiliserez pour lancer votre serveur les prochaines fois

```
@echo off
title "Mon Serveur Minecraft"
Java –jar server.jar
```

Revision #1
Created 22 January 2024 13:46:43 by Noah Schmidt
Updated 22 January 2024 13:50:08 by Noah Schmidt