

4. La Configuration

Page opérationnelle.

Vous pouvez modifier la configuration du serveur à l'aide du fichier `server.properties`. Celui-ci gère l'entière configuration du serveur, et permet de l'adapter à ses attentes. Vous retrouverez un tableau avec les configurations les plus importantes et pertinentes.

Variable	Fonction	Valeur par défaut
<code>gamemode</code>	Le gamemode permet de modifier le type de jeux sur le serveur. Options : Survival, Creative, Adventure, Spectator.	survival
<code>difficulty</code>	Il vous permettra de changer la difficulté de votre serveur.	easy
<code>pvp</code>	Spécifie si le PVP est autorisé entre joueurs ou pas.	true
<code>max-players</code>	Spécifie le nombre max de joueurs qui peuvent se connecter en simultané. Il est à noter que plus ce nombre est élevé, plus le serveur risque de rencontrer de latence.	20
<code>motd</code>	Le MOTD «Message Of The Day» est un message qui est affiché en dessous du nom dans la liste des serveurs.	A Minecraft Server
<code>online-mode</code>	Permet d'activer ou non la communication avec les serveurs de Mojang. Passer cette valeur en false permettra aux cracks de rejoindre votre serveur	true

Revision #1

Created 22 January 2024 13:50:20 by Noah Schmidt

Updated 22 January 2024 13:53:52 by Noah Schmidt