4. La Configuration

> Page opérationelle.

Vous pouvez modifier la configuration du serveur à l’aide du fichier server.properties.
Celui-ci gère l’entière configuration du serveur, et permet de l’adapté à ses attentes.
Vous retrouverez un tableau avec les configurations les plus importantes et pertinentes.

Variable	Fonction	Valeur par défaut
gamemode	Le gamemode permet de modifier le type de jeux sur le serveur. Options : Survival, Creative, Adventure, Spectator.	survival
difficulty	Il vous permettra de changer la difficulté de votre serveur.	easy
pvp	Spécifie si le PVP est autorisé entre joueurs ou pas.	true
max-players	Spécifie le nombre max de joueurs qui peuvent se connecter en simultané. Il est à noter que plus ce nombre est élevé, plus le serveur risque de rencontrer de latence.	20
motd	Le MOTD «Message Of The Day» est un message qui est affiché en desous du nom dans la liste des serveurs.	A Minecraft Server
online-mode	Permet d'activer ou non la communication avec les serveurs de Mojang. Passer cette valeur en false permetterai aux cracks de rejoindre votre serveur	true

---

Revision #1
Created 22 January 2024 13:50:20 by Noah Schmidt
Updated 22 January 2024 13:53:52 by Noah Schmidt